**Accogli la sfida, proponi il tuo GAME-LAB (Gioco-Laboratorio)!**

Durante la giornata del sabato, ad INDABA 2025 “Let’s Play!” avremo modo di condividere le conoscenze tecnico-metodologiche del settore competenze nella rodata e molto amata formula laboratoriale, ma stavolta in maniera leggermente diversa dal solito.

Non verranno richiesti laboratori strutturati a persone di fiducia e già conosciute, bensì per questo INDABA abbiamo scelto di coinvolgere chiunque abbia voglia di mettersi, appunto, in gioco, dando la possibilità proprio a tutti di poter tenere un laboratorio durante l’evento! **Saranno infatti scelte le 20/30 proposte più interessanti** e particolari (tutte le proposte saranno comunque raccolte e condivise con il Settore Competenze successivamente all’evento) per strutturare il programma di INDABA 2025.

**Alcune indicazioni importanti:**

1. Il laboratorio **deve essere un gioco** a tutti gli effetti, non una lezione frontale classica o un workshop di trasmissione della tecnica con modalità abituali;
2. Obiettivo del laboratorio non deve essere quello di trasmettere in maniera completa precisa una tecnica, ma quello di **sperimentare il potere del gioco** **come strumento efficace di trasmissione delle competenze**, sapendo anche eventualmente rinunciare a qualche dettaglio tecnico o qualche attività tipica. Il laboratorio deve essere caratterizzato dall’”imparare facendo” all’interno di una cornice giocata;
3. Sarà istituita una **commissione di valutazione** delle proposte con cui poter dialogare, la quale potrà suggerire anche eventuali messe a punto dei giochi per meglio adattarsi alle richieste;
4. **Il proponente può essere una singola persona** così come un insieme di più persone, uno staff, una regione, ecc. Non è necessario avere il riconoscimento di Master o essere Capi Campo per tenere il laboratorio ma sarà necessario gestirlo in maniera efficace, energetica ed incalzante per renderlo un’esperienza di alto livello.
5. Il tempo a disposizione del laboratorio non è ancora chiaramente definito, ma sarà all’incirca di **un paio di ore**, all’interno delle quali è necessario conteggiare:
   1. spostamenti dei partecipanti
   2. presentazione iniziale
   3. gioco vero e proprio
   4. momento di condivisione/retrospettiva
6. Per qualsiasi informazione e per mandare la scheda compilata (**il prima possibile** ma entro metà Luglio) scrivi a [competenze@agesci.it](mailto:competenze@agesci.it)

Scheda laboratorio a pagina successiva

**SCHEDA DI PROPOSTA GAME-LAB**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Note esplicative** | **Spazio da compilare** |
| **Titolo del GAME-LAB** | Scrivi un titolo accattivante, degno di un gioco di tutto rispetto. |  |
| **Sottotitolo del GAME-LAB** | Scrivi un sottotitolo che racchiuda qualche obiettivo del gioco o che dia qualche connotazione particolare alla proposta |  |
| **Autori** | Nome degli inventori o proponenti del gioco. | Nome, Cognome, Settore di provenienza (competente, nautico), regione di provenienza, n° di telefono, e-mail. |
| **Staff** | Nomi dei componenti lo staff di gestione del gioco durante INDABA 2025 (se necessari). | Nome, Cognome, regione di provenienza |
| **Tipologia di gioco** | È un gioco sportivo? È un gioco statico? Da tavolo? È una escape-room? Una “trappeur con delitto”? un gioco di carte? Un gioco ricreativo? Un gioco di intelligenza? Una staffetta? Un giro dell’oca? Insomma, scrivi qui che tipologia di gioco hai pensato! |  |
| **Target** | Scrivi se il gioco è pensato per ADULTI o per RAGAZZI. Specifica eventuale preferenza di branca. |  |
| **Ambito** | In quale ambito di competenza si posiziona la proposta (es. pionieristica)? |  |
| **Obiettivi educativi** | Cosa possono imparare i giocatori tramite questo gioco? Che effetto generativo potrebbe avere questo gioco sui partecipanti? |  |
| **Obiettivi tecnici** | Cosa ti aspetti che imparino i partecipanti |  |
| **Tecniche esplorate** | Esplicita quali specifiche competenze o tecniche sono utilizzate nel gioco (es. nodi, incastri, legature). |  |
| **Spazi** | Definisci lo spazio necessario per il gioco. Dimensioni, tipologia di suolo preferenziale, ecc. Se necessaria delimitazione, inserisci materiale utile nella lista materiali. |  |
| **Materiali** | Riporta tutto il materiale necessario per il gioco sottoforma di elenco ordinatamente strutturato, utile a chi dovrò riproporlo in futuro  (N.B.: per INDABA il materiale sarà a carico del proponente il gioco.) |  |
| **N° ideale di giocatori** | Riporta numero minimo e massimo, suggerendo un numero ideale |  |
| **N° di squadre** | Se necessaria la suddivisione in squadre riportane il numero minimo e massimo. Eventuali suggerimenti suddivisioni interessanti vanno riportati qui (es. Maschi/Femmine, Alti/Bassi, Squadre equilibrate, ecc.) |  |
| **Abbigliamento preferenziale dei giocatori** | Se necessaria una particolare tenuta di abbigliamento o qualche indumento particolare, riportarlo qui. |  |
| **Regole** | Esplicita in questa sezione le regole del gioco scrivendole in un elenco. Riporta qui le modalità di scelta del vincitore, di assegnazione del punteggio e quant’altro ritieni utile. |  |
| **Svolgimento** | Spiega meglio che puoi, come si svolge il gioco se le regole non sono sufficienti per capirlo. |  |
| **Altre informazioni** | C’è qualcos’altro da specificare sul gioco ma non trovi lo spazio corretto nella tabella? Riportalo qui che poi vediamo come gestirlo (es. la storia di questo gioco). |  |
| **Attenzioni particolari** | A cosa è necessario prestare particolare attenzione prima/durante/dopo il gioco? Scrivilo qui |  |
| **Note** | Ancora qualcosa da dire? Ecco qui lo spazio che cercavi. |  |
| **Disegni esplicativi** | Le parole non bastano per farti capire? Abbozza qualche disegno per spiegarti meglio e inseriscilo in questa sezione. |  |