



Associazione
Guide e Scouts
Cattolici Italiani



KUBB NUMERI

MATERIALI (REPERIBILITA')

Legno tondo da 4 cm di diametro lungo circa 3 m anche a pezzi (vecchi pali da tenda o pali di sostegno per le piante che si trovano nei vivai al costo di circa 8 €)

SVOLGIMENTO

attrezzi:

- seghetto
- pennarello o pirografo
- carta vetrata
- guanti da lavoro

Si tagliano 8 pezzi lunghi 30 cm e 6 pezzi lunghi 15 cm (o almeno 1 per concorrente) gli 8 pezzi vanno segnati a metà e tagliati con una inclinazione di circa 45°, così si ricaveranno 16 pezzi da un lato dritti e dall'altro inclinati. Tutti i pezzi vanno smussati con la carta vetrata da ambo i lati. I pezzi col taglio inclinato vanno numerati progressivamente da ambo i lati con il pirografo o il pennarello, oltre a questo possono anche essere colorati a seconda del valore per distinguerli meglio. I bastoni da lancio (quelli dritti da ambo i lati) vanno identificati con le lettere.

REGOLE DEL GIOCO

Si posizionano i pezzi numerati tutti raggruppati molto stretti con i numeri più alti circondati da quelli di valore minore e con la parte inclinata in alto e rivolta verso i giocatori (in alcune regole sono 12 a volte sono 15). Si traccia a terra la linea di lancio ad una distanza adeguata all'età dei giocatori. I bastoni da lancio vanno assegnati ad ogni concorrente e sono identificati dalla lettera, ogni squadra alternativamente cercherà di abbattere **un solo** kubb, se ne cadono più di uno o nessuno il tiro è nullo e passa all'altra squadra. L'arbitro rimetterà in piedi tutti i kubb caduti dopo il lancio esattamente nella posizione dove si sono fermati.





Vincerà la squadra che sommando tutti i punti arriverà per prima esattamente a 100 (o altro valore deciso prima dell'inizio).

Se una squadra sommando l'ultimo tiro supererà 100 ritornerà indietro del numero in eccesso (come il gioco dell'oca)

SICUREZZA AL TEMPO DEL COVID E NON SOLO

Ogni concorrente utilizzerà esclusivamente il suo bastone di lancio identificato dalla lettera. I kubb numerati verranno posizionati sempre e solo dall'arbitro che indosserà guanti monouso. Dietro la linea di lancio vi sarà solo chi è di turno.

INTENZIONALITA' EDUCATIVA

La possibilità di rendere tutti egualmente protagonisti, la semplicità della costruzione e del gioco fa capire che ci si può divertire anche con poco.

CONSIGLI DELL'ARTIGIANO

Il lavoro può essere suddiviso, alcuni tagliano, altri colorano, uno scrive le regole su un cartellone.

Giorgio (Base di Costigiola)

